

4. Marktformen

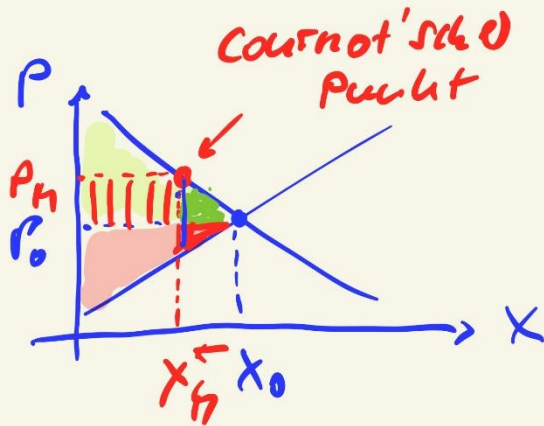
- Marktverhalten (KV)
- autonom – anpassendes KV
 - kooperativ – strategisches KV
 - kämpferisch – strategisches KV



| N \ A | 1 | liniäre Wenige | vielen |
|-------------------|---------------------------|---------------------------|----------------|
| 1 | beids. Monopol | einpers. N- Monopol | N- Monopol |
| liniäre Wenige | einpers. A- Monopol | beids. Oligopol | N- Oligopol |
| vielen | A- Monopol | A- Oligopol | Polypol |

Spieletheorie
→ Selten → Nash

A-Monopol



G_{max} ✓ *
 $K' = E'$
 $P \uparrow = X \downarrow$ ✓
 PR ↑ auf Kosten KR
 (11) Tribut der Kons. an Monopol
 Zuckerertrag

(+)

- (+) Aufbau / Unterhalt von Netzen
- (+) Finanz. von Fo. und Entwicklung
- (+) Normsetzung

Markte und Zeitverlauf (→ time lag): Schwerezyklus

