

(X_A^*)

Zsf. U-Theorie

- opt. Prod.-plan: X_A so bestimmen
ff. k und $p \rightarrow \text{Guax}$

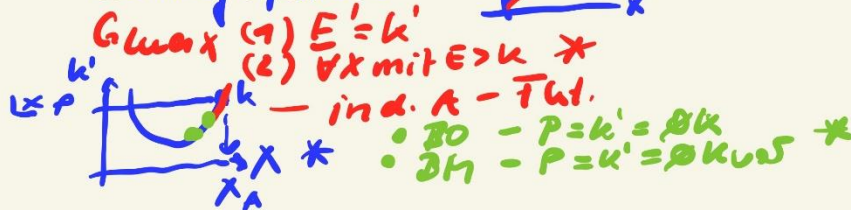
- lineare Kosten



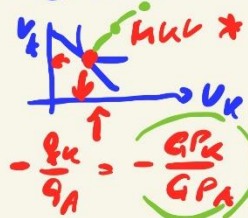
BEP + Guax aber Auslast. < 100%
Beispiele: Ratio-Invest.; DD
* Öl-Steuer

- U-Analyse: Prod.-funktion, FVF
Zuwertung $q: v \rightarrow$ Kostenfunktion

- Ertragskreis $k \rightarrow E \rightarrow k$ * PAZ



- 2 variable PF $X = a \cdot v_A^p \cdot v_K^{1-p}$



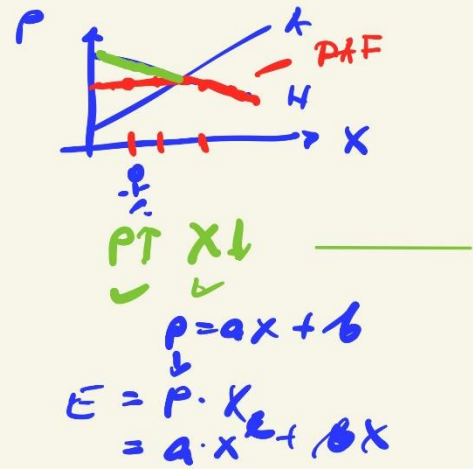
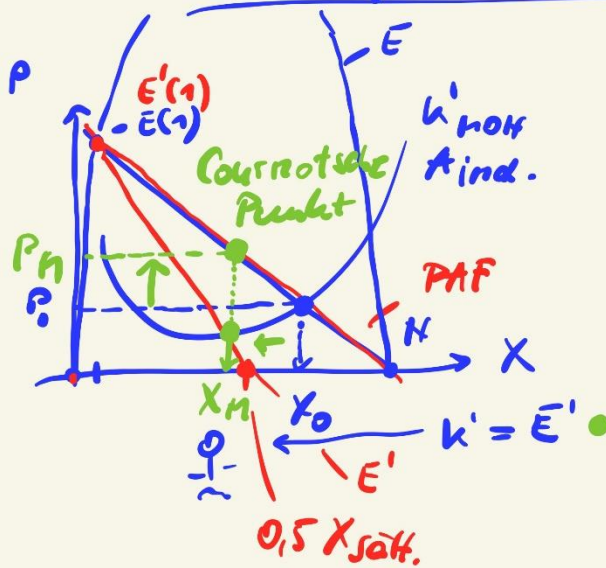
Isokostengerade $k = \text{const}$
Isoquant $X = \text{const}$

Expansionsecke *
 $\Delta X = \text{const}$
Grenzrate der Faktor-
substitution *

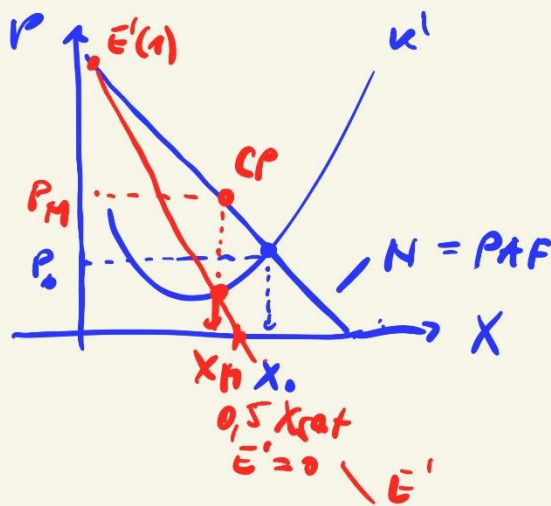
- techn. Fo
 $\rightarrow v_A$ Komplementärtheorie *

\rightarrow CONTRAS UAG

A-Monopolpreisbildung



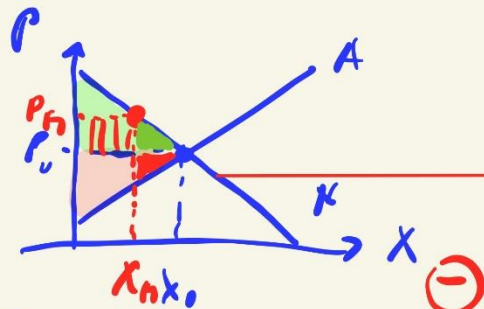
* PAZ



1. PAF
2. $K' \rightarrow$ ind. K -Fkt
3. $P_0; X_0$
4. Kostentmacht
 $K' = E'$
5. Guax
 $\rightarrow X_{\text{Mon}}$
 $\rightarrow CP \rightarrow P_{\text{Mon}}$

PA 1 *

Bewertung Monopol
 → Vgl. mit freier Konkurrenz



PT $x \downarrow$
 Reineink. Verteilung
 KR \uparrow PR
 "Tribut" des Kons. an Monopol
 ||||
 ▲ KR-Verlust
 ▼ PR-Verlust

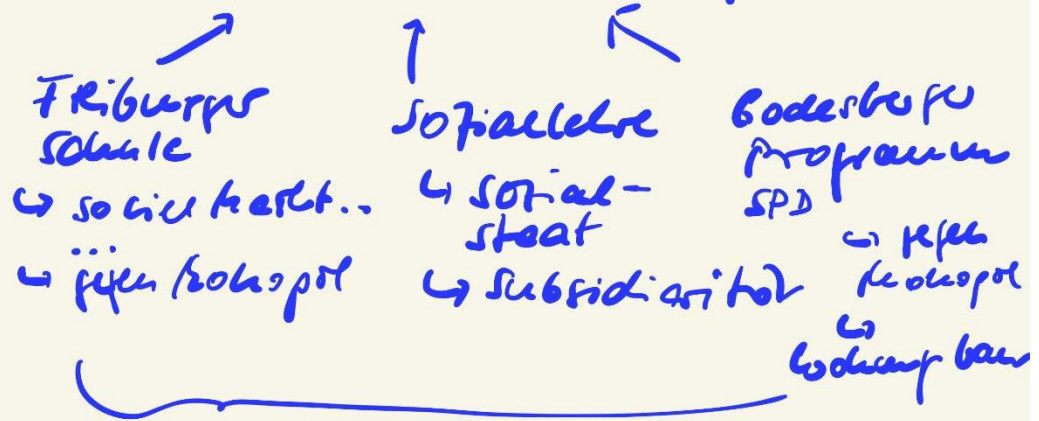
- (+) Aufbau / Unterhalt von Netzen
- (+) Folgebiz. \uparrow Patentschutz
- (+) Normsetzung

M	FK
Guax $k' = E'$ Preis-/ Menge- fixiert	Guax $k' = P$ Kauf- anpassung

Quantitative Marktformen

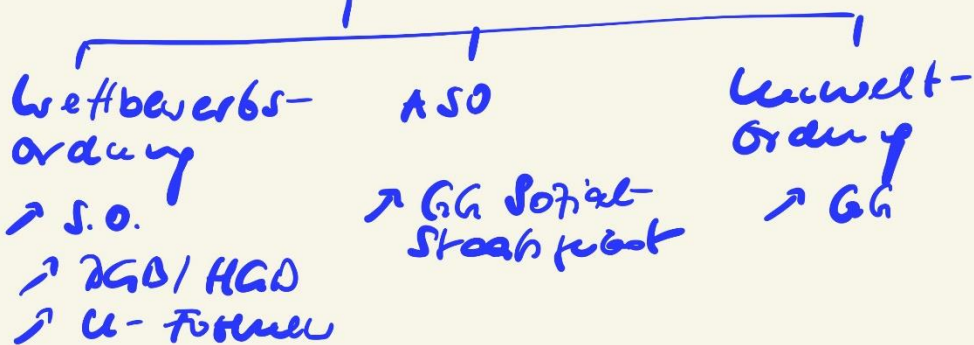
H \ K	1	einige Wenige	Viele
1	beidse. Monopol	eingesch. N- Monopol	N- Monopol
einige Wenige	eingesch. N- Monopol	beidse. Oligopol	N- Oligopol
Viele	A- Monopol	A- Oligopol	Polypol
	Spieltheorie Selten	Leitbild EL	Leitbild D

Wi-ordnung: Soziale Marktverträge



Wi-Konzeption

- GG → Eigentumsprinzipie
Eigentumsverpflichtung
- vertriebsorientiert
Niederlassung...
Anpassungsleistung...

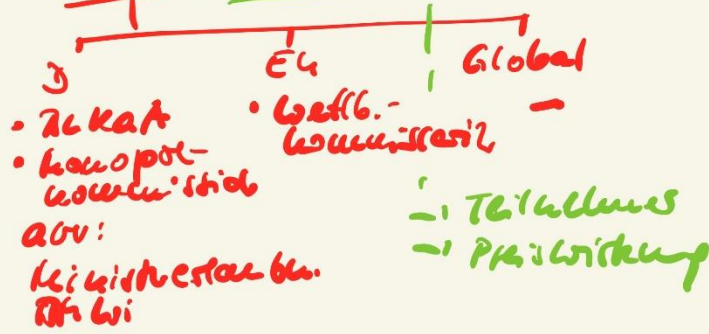


* → GWS

- grunds. Kartellverbot
aber: geringfügigkeit
Kleinste-Erlaubnis 2Mw



- Fusionen sind verboten, wenn
→ marktbeherrschende Stellung Kritik



- Verbot von Parallelverhalten
-
- Verbot von Aufrufen zum Boykott
-