

$$-\frac{q_K}{q_A} = -\frac{GPK}{GPA} = -\frac{\Delta X}{\Delta v_K}$$

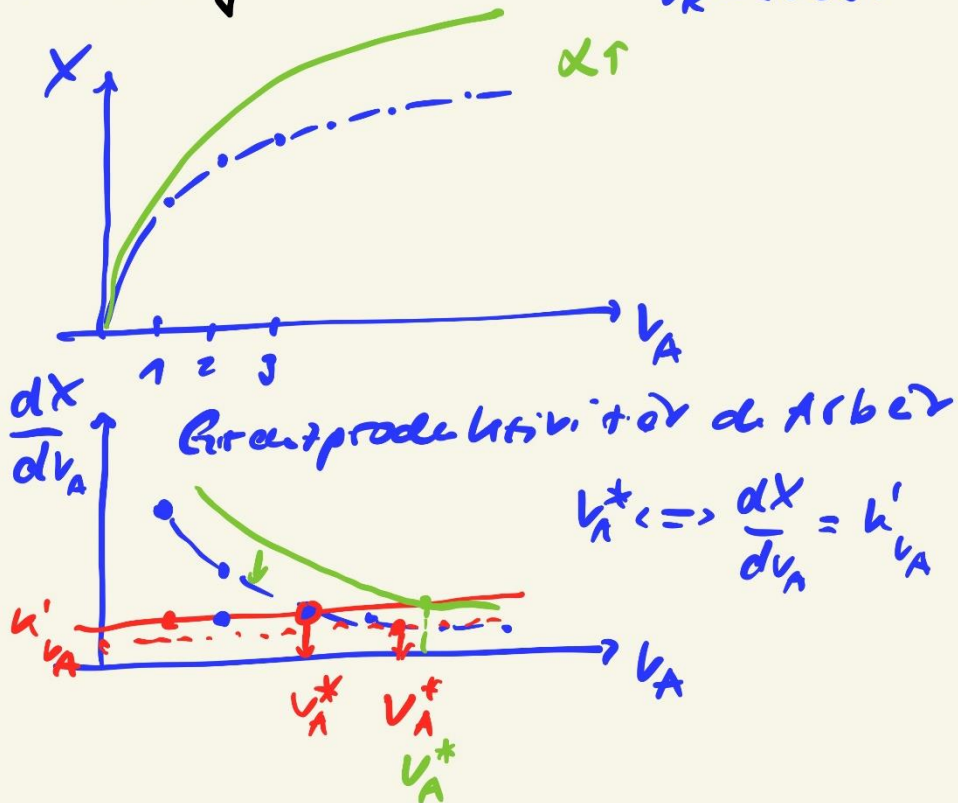
① ↑↑  $\frac{GPA}{q_A}$  / ②  $\frac{GPK}{q_K}$  ↓  
 ② ↑↑  $q_A$  / ②  $q_K$  ↓

Folge ②  
 $GPA \uparrow$  durch Invest.  
 $\downarrow$   
 $GPK \downarrow$   
 $\downarrow$   
 $q_K \downarrow$

↳ „Produktivitätsorientierte Lohnpolitik“  
 \* PAZ

Nachher CDPF

$v_K = \text{const}$



# Ricardo 1821 Freihandtheorie

$tF \rightarrow \frac{dx}{dv_A} \uparrow \rightarrow \frac{K}{X} \downarrow$  aber  $P = \text{const}$   
 $X = \text{const}$   
 $P \downarrow$   
 $X = \text{const}$   
 $\rightarrow v_A \downarrow \downarrow$

## \* Kooperationstheorie

$tF \rightarrow \frac{dx}{dv_A} \uparrow \rightarrow \frac{K}{X} \downarrow \rightarrow P \downarrow$

a) Monopole  
 b) in d. Staaten

$X \uparrow \uparrow$   
 $\sim v_A \uparrow$

bei  $X = \text{const}$   
 $\downarrow$   
 $\gamma_{rel} \uparrow$   
 $\downarrow$   
 Nachher  
 nach and.  
 Gütern  
 $\downarrow$   
 $v_A \uparrow$

## Zsf. U - Theorie

- $X_A^?$  → optimaler Prod.-plan
- EKG - linearer Kosten ZEP  $G_{\max}$  bei  $X_{\max}$   
Zsp.: polit. Eingriffe, Zafu-I, DB\*
- andere Kostenfunktionen / Prod.-fkt. / FVF
  - ertragsmax. Kosten
  - CO PF ↓
  - $\underbrace{K}_{*PAZ} \rightarrow \underbrace{K'}_{*P}$  }  $G_{\max}: \begin{matrix} (1) E' = K' & * \\ (2) \forall X \text{ mit } E > K \end{matrix}$   
30 und 31

- CO PF  
Mkk  $\rightarrow$  Expansionsfad \* Residualgewinn !!!  
 $V_A^*$  \* Komparativtheorie \*

$$\hookrightarrow X_A \rightarrow Mkk = \frac{\partial K}{\partial X} = - \left( \frac{GP_K}{QP_A} \right) GRS_F \text{ * PAZ}$$

## Marktformen d. Preisbildung

Bisher: freie Konkurrenz (AWB)  
 mind. so viele A und so  
 viele  $\rightarrow$  keine kann Preis  
 bestimmen

## Marktformen (MV)

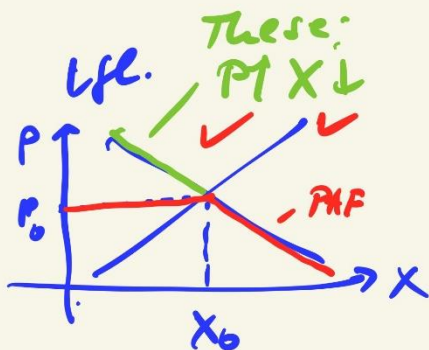
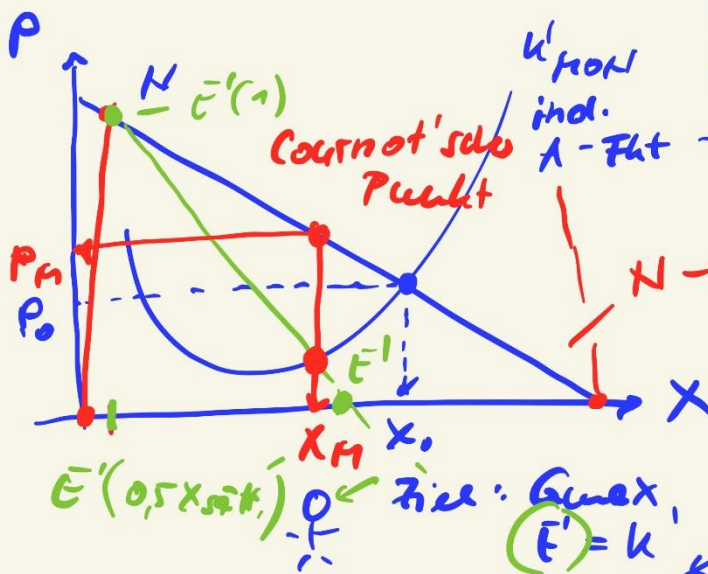
- (1) autonom-anpassendes MV  
 $\rightarrow$  Hauptanpasser MV
- (2) kooperativ-strategisches MV
- (3) kämpferisch-strategisches MV

# Marktformen

N	A	einzel. Gewinn	Wettbewerb
	1	beids. Monopol	einpers. N-Monopol
einzel. Gewinn	1	einpers. N-Monopol	beids. Oligopol
	Wettbewerb	A-Monopol	N-Polyopol

Spieltheorie → Selten

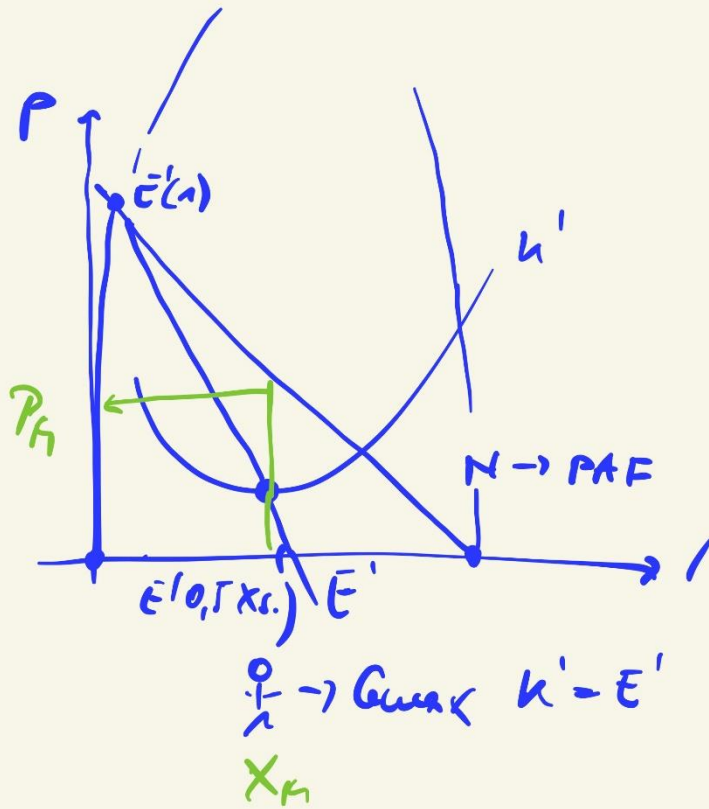
## A-Monopol



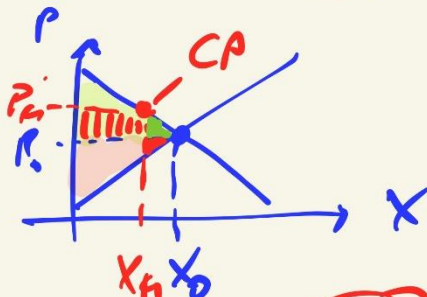
$N \rightarrow$  Preis-Absatz-Funktion (PAF)

Ziel:  $Q = ax + b$   
 $E' = k$   
 $E = P \cdot X$   
 $E = (a \cdot x + b) \cdot X$   
 $= ax^2 + bx$





Bewertung



- $P \uparrow X \downarrow \ominus$
- Rentenerwartung
- $\text{III} \rightarrow \text{KR} \rightarrow \text{PR} \ominus$
- „Tribut des Kons. an Monopol“
- $\Rightarrow$  Rentenerwartung  $\ominus$

$\oplus$

- $\oplus$  Aufbau von Marken
- $\oplus$  Patente
- $\oplus$  „Normsetzung“