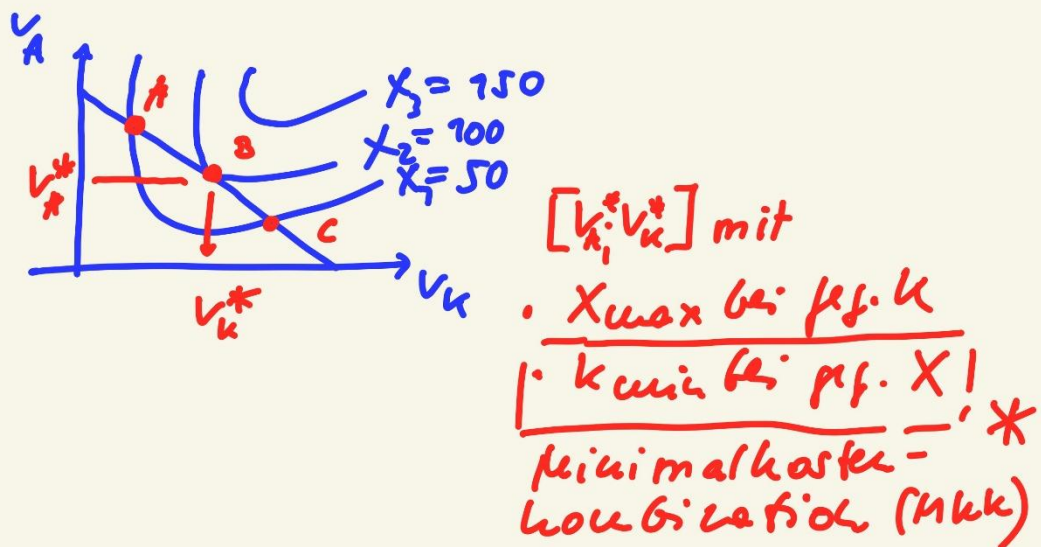
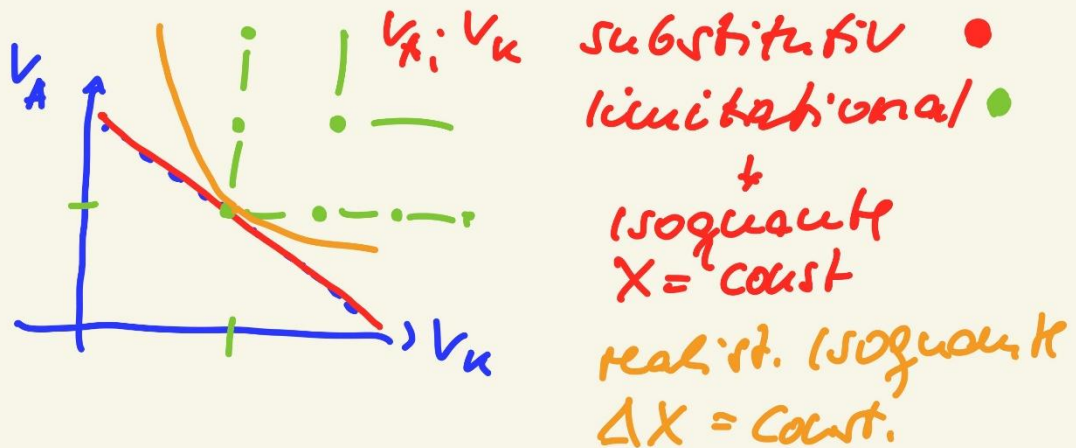
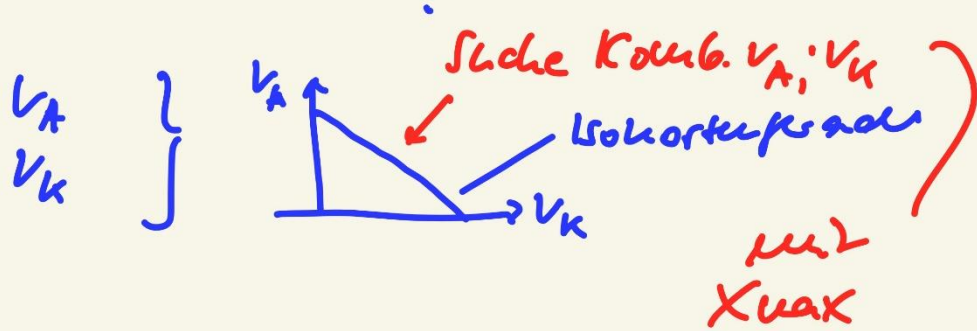
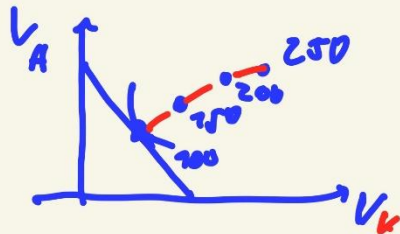
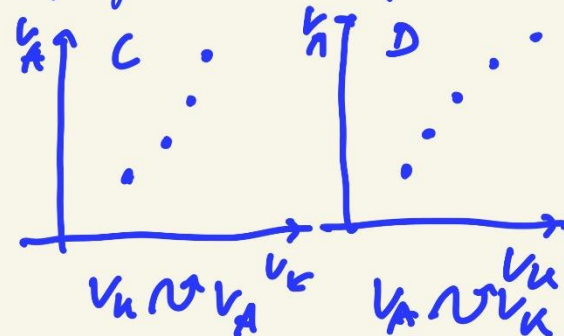
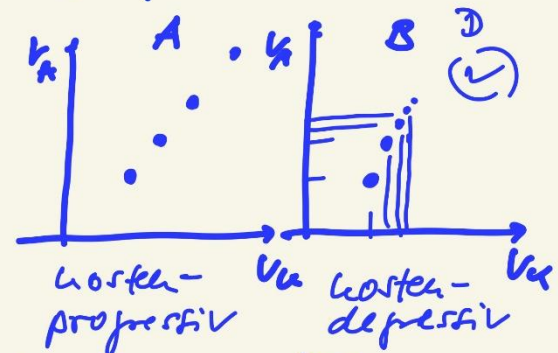




Expansionspfade *



1x zw. A k k = const



Ausgang K

$$K = V_A \cdot q_A + V_K \cdot q_K$$

$$g = aK + b$$

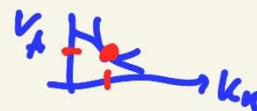
$$V_A = f(V_K)$$

$$K - V_K \cdot q_K = V_A \cdot q_A$$

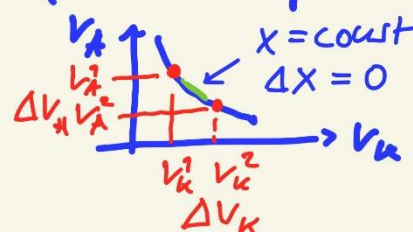
$$\frac{K}{q_A} - \frac{q_K}{q_A} \cdot V_K = V_A$$

↓ MUK

$$\boxed{-\frac{q_K}{q_A} = -\frac{GP_K}{GP_A}}$$



Ausgang X



Kind-
prod.
dr. Kind-
einsatzvol
V_A

Kind-
prod.
+ dr. Kind-
einsatzvol
V_K

Kind-
prod.
+ dr. Kind-
einsatzvol
V_K

$$\Delta V_A \cdot GP_A + \Delta V_K \cdot GP_K = 0$$

$$\Delta V_A = f(\Delta V_K)$$

$$\Delta V_A \cdot GP_A = -\Delta V_K \cdot GP_K$$

$$\Delta V_A = -\frac{GP_K}{GP_A} \cdot \Delta V_K$$

Grenzfaktor
der
Faktorsubstitution

$$-\frac{q_K}{q_A} = -\frac{G_{PK}}{G_{PA}}$$

(2) $\frac{G_{PA}}{q_A} = \frac{G_{PK}}{q_K}$ *prod.-orientierte Lohnpolitik*
 (1) $\uparrow q_A$
 (2) $\uparrow G_{PA} \neq \frac{G_{PK} \downarrow}{q_K \downarrow}$ $q_A \rightarrow G_{PA} \uparrow$ durch Invest. $\rightarrow G_{PK} \downarrow$
 (1) $\uparrow q_A$

Zsf. A-Analyse

- opt. Prod. plan $\rightarrow X_A^?$
-  X_{max}
- $\rightarrow$ linear Kosten $\rightarrow G_{max} G_i X_{max}$ aber Kap.-anw. $< 100\%$
- Anl. und: Öl-Steuer, Ratio-Invest, DB
- $\rightarrow$ A-Analyse: Prod.-Plat., FVF, Kostenfunktionen
- $\rightarrow$ Effizienzkriterien: $\underline{E}^k \neq PA2$
- $\underline{P} \cdot \underline{X} \cdot \underline{K}^k \rightarrow G_{max} := k' = E' \cdot X$ mit $E > k \cdot *$
- $\underline{AP} \cdot \underline{X} \rightarrow$ ind. A-Gesetz: oben X_{max} unter BO ∂H *
- $\rightarrow$ 2 variable PF $\rightarrow f(K, L) \rightarrow E^P *$
 $\hookrightarrow -q_K/q_A = -G_{PK}/G_{PA} *$ $PA2$

→ bisher: fixe Konkurrenz

→ GVB: mind. so viele und
so viele N → keiner kann
Preis bestimmen
(→ Anpassung)

↓
Marktverhalten

- (1) autonom - anpassendes NV
(2) kooperativ - strategisches NV
 → Kartelle, Trusts..., EG
(3) kämpferisch - strategisches NV

quantitative Marktformen

N/A	1	wenig viele	
1	beidse. Monopol	eigense. N-Monopol	N-Monopol
wenig	eigense. A-Monopol	beidse. Oligopol	N-Oligopol
viele	A-Monopol	A-Oligopol	Polypol

Spieltheorie
 selten

EL (elitäre)