↗ AM 1

0. Grundbegriffe

Wirtschaften

knappe Ressourcen ⟷ unendliche Bedürfnisse

Dilemma

⇒ Lösung: Wirtschaften
→ effizient
→ sparsam
→ nachhaltig

(1) Effektivität = $\frac{\text{Erfolg}}{\text{Aufwand}}$ → Rentabilität, Produktivität, Wirtschaftlichkeit

↓ ⊕ ↗ ÜAO

min Aufwand vest. Erfolg
Minimalprinzip
↓
optimal effizient

max. Erfolg bei vest. Aufwand
Maximalprinzip
↓
optimal effizient

Ökonom. Prinzip

↓

♀ ← homo oeconomicus
G. Becker → sozialer Zweck

Input → (U) → output

Faktorleistungen

Faktor Kosten = Faktor entgelte

- Arbeit → Lohn
  ♀♂ Alter Qualif. Kob.
- Kapital → Zins
  Sach-/Geld.
- Boden → Rente
  Anbau-/Bebau-/Abbau-
- Information
- Organisation

1) Human-Kapital

↘ Güter
↘ Angebot = Markt = Nachfrage
↙ Transaktionen

(2) $U = P \cdot X$ [€]
↑ Abrate

(3) $G = U - K_F$
Residualgröße

1. Markt

AM2

1.- Produzenten-Rente 3A

je 1 Stk.

3N

Grenz-N marginaler N.

A1 1.-
A2 2.-
~~A3 3.-~~

~~N1 1.-~~
N2 2.-
N3 3.

1.- Konsumenten-Rente

Grenz-A marginale A

Info-Austausch
Transparenz
$P_0 = 2$ €/Stk.

X

Voraussetzungen → Preisfindung → Folgen

↗ AM2

1. A; N [PV; MV] → Markt
2. konst. Info-Austausch → Transparenz
3. P_0
4. Handel zu P_0
   A: $PV \leq P_0$
   N: $PV \geq P_0$
   Ausschluß
   A: $PV > P_0$
   N: $PV < P_0$

   Markt-räumung * PA2
5. P_0 wird Orientierung
   P_0 → PR; KR

↷ Folgen

① Wettbewerb

* PA1

A1: X↑
A2: K↓
A3: K↓↓↓ dr. Innovation

P↓ X↑
PR↓

Marktdynamik

② neue Märkte f. neue Güter
(natürliches Wachstum)

- Transport
- Nanotechnologie
- KI
- Gen-/Biotechnologie
- neue ET
- ⋮

→ Faktor-allokation

- Branchen
- räumlich
- in Unternehmen